

MANUEL JESÚS GONZÁLEZ RODRÍGUEZ

INGENIERO INFORMÁTICO

Sevilla, España

manuelgonzalez.dev@gmail.com



+34 663422136



www.linkedin.com/in/manueljgonzalez



PERFIL

Soy Ingeniero Informático con más de 3 años de experiencia en la industria del videojuego como programador en C#. Actualmente busco oportunidades y retos en otros sectores distintos que me permitan crecer profesionalmente.

CONOCIMIENTOS

UNITY	C#
PYTHON	JAVA

INTERESADO EN

PYTHON	C#
DJANGO	FULL STACK
DATA SCIENCE	

EXPERIENCIA LABORAL

Formador en curso de videojuegos (300h) | FORINEM+AS

oct 2017 – actualidad

Realización del curso presencial "Desarrollo de videojuegos" de 300 horas donde se impartieron materias sobre C#, ASP.NET, Python, Django y Unity.

Formador en curso de videojuegos (25h) | Mainfor

sep 2017 – nov 2018

Realización del curso presencial de 25 horas "Diseño y creación de videojuegos" en el que se impartieron clases sobre desarrollo de videojuegos en Unity con C#.

Cofundador y Programador C# | Taifun Mobile

ene 2017 – nov 2017

Desarrollo de videojuegos móviles para Android e iOS con Unity y C#.

Programador C# | AxesInMotion

jun 2015 – nov 2016

Desarrollo de videojuegos para las plataformas móviles Android e iOS. Durante mi estancia en la empresa participé tanto en la creación de nuevos productos como en el mantenimiento y ampliación de los ya existentes.

Cofundador y Programador C# | Ninja Code Studio

ene 2014 – may 2015

Desarrollo del videojuego multijugador-cooperativo Space Crew para plataformas PC/Mac/Linux con Unity y C#.

INFORMACIÓN ADICIONAL

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: B1

PREMIOS

Ganador en el concurso de Acceso de Iniciativas Emprendedoras 15-16 en la Escuela Técnica y Superior de Ingeniería Informática - Universidad de Sevilla.

EDUCACIÓN

Grado en Ingeniería Informática - Tecnologías Informáticas |

Universidad de Sevilla

2010 – 2015

VOLUNTARIADO

Floater | FIRST LEGO League 2015

mar 2015